

سیستم جامع دانشگاهی گلستان

شماره گزارش: ۱۰۰۹

مقطع : ۱۰ - کارشناسی ارشد

دانشکده : ۱۳ - فنی و مهندسی

گروه آموزشی : ۱۰ - مهندسی فناوری اطلاعات

رشته : ۱۰ - مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای

دانشگاه پیام نور

## لیست منابع دروس سرفصل هر رشته بر مبنای دانشجو

دوره : تمامی دوره ها

نوع برنامه : تمامی برنامه ها

ترم ورود : ۳۹۰۱

ترم اعمال : ۳۹۰۱

ردیف	ترم تحصیل	شماره درس	نام درس	تعداد ساعته	واحد	نوع امتحان	نوع منبع	عنوان	نویسنده	مترجم	سال انتشار	انتشار میلادی	ناشر	شرح پیوست
۱	۳۹۲۳	۱۱-۱۱-۳۹۷	پایان نامه ارشد (۶ واحد)	۰	۶	تشریحی	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	
۲	۳۹۲۳	۱۱-۱۵-۱۳۰	گرافیک کامپیوتری ۱	۰	۳۰	تستی و تشریحی	کتاب	گرافیک رایانه ای - جلد اول	دونالد هیرن- بیکر	بهروز قلی زاده	۱۳۹۲	۲۰۱۳	دانشگاه صنعتی شریف	
۳	۳۹۲۳	۱۱-۱۵-۱۵۰	مهندسی نرم افزار ۲	۰	۳۰	تستی و تشریحی	کتاب	مهندسی نرم افزار	روگراس پرسمن	جعفرزاد قمی- محرابی	۱۳۹۲	۲۰۱۳	دانش نگار	از فصل ۱۲ تا آخر فصل ۲۳ مطالعه شود.
۴	۳۹۲۳	۱۱-۱۵-۱۵۲	سیستم های چندرسانه ای	۰	۳۰	تستی	کتاب	چند رسانه ای دیجیتال	سویج- کارلای وگل	احمد فراهی و رامین مولاناپور	۱۳۹۲	۲۰۱۳	آتی نگر	از فصل ۱ تا آخر فصل ۱۱ مطالعه شود.
۵	۳۹۲۳	۱۱-۱۵-۱۵۶	هوش مصنوعی	۰	۳۰	تستی و تشریحی	کتاب	هوش مصنوعی (رہیافتی نویی)	استوارت راسل و پینر نوروگ	علوم رایانه	۱۳۹۲	۲۰۱۳	چاپ موجود	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸ و ۹ مطالعه شود.
۶	۳۹۲۳	۱۲-۲۰-۶۵۸	حفظ جزء ۳۰ قرآن کریم	۱	۰	تستی	کتاب	القرآن الکریم	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	
۷	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۱	فشرده سازی اطلاعات	۰	۳۰	تشریحی	کتاب	Introduction to Data Compression, ۲rd Edition, 2006	Khalid Sayood		۱۳۸۲	۲۰۰۶	Morgan Kaufmann-Elsevier	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱ و ۱۲ مطالعه شود.
۸	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۳	مدیریت توسعه نرم افزار	۰	۳۰	تشریحی	کتاب	Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7rd Edition, ۲۰۱۰	Roger S.Pressman		۱۳۸۸	۲۰۱۰	Mc-Graw Hill	از فصل ۱۲ تا آخر کتاب به همراه ضمیمه ۱ و ۲ مطالعه شود.
۹	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۳	ارتباطات تصویری	۰	۳۴	تشریحی	کتاب	Visual Communication. A Writer's Guide, 2rd Edition, 2002	Susan Hilligoss, Tharon Howard		۱۳۸۰	۲۰۰۳	Longman	کل منبع مطالعه شود.
۱۰	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۴	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۰	۳۰	تشریحی	کتاب	۲D Computer Graphics 3rd Edition, ۲۰۰۰	Alan Watt		۱۳۷۸	۲۰۰۰	Addision-Wesley	از فصل ۵ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۱	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۵	طراحی واسط کاربر	۰	۳۰	تشریحی	کتاب	Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 4rd Edition	Ben Shneiderman And Catherine Plaisant		۱۳۰۰	۲۰۰۵	Addision-Wesley	از فصل ۶ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۲	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۶	پویانمایی و پویانمایی سه بعدی	۰	۳۴	تشریحی	کتاب	Computer Animation: Algorithms and Techniques, 2002	Rick Parent		۱۳۸۰	۲۰۰۲	Morgan Kaufmann Publishers	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ و ۶ مطالعه شود.
۱۳	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۷	روش تحقیق و سمینار	۰	۱۶	تشریحی	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	
۱۴	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۸	ساخت محیط های مجاری	۰	۳۴	تشریحی	کتاب	Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications	Kay M. Stanney		۱۳۸۰	۲۰۰۲	Lawrence) Erlbaum Associates-L	Part 2 و part 1 . مطالعه شود
							کتاب	Virtual Reality : Concepts and Technologies	Philippe Fuchs,Guillaume Moreau, Pascal Guitten		۱۳۸۹	۲۰۱۱	CRC Press	کل منبع مطالعه شود.
۱۵	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۰۹	شبکه های چندرسانه ای	۰	۳۴	تشریحی	کتاب	Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking	K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic		۱۳۸۲	۲۰۰۶	Wiley	از بخش سوم فصلهای ۳-۵ تا آخر بخش سوم ، از بخش چهارم فقط فصلهای ۳-۴ و ۴-۵، از بخش پنجم فصلهای ۵-۵ تا آخر بخش پنجم ، از بخش ششم فقط فصل ۶-۶ حذف شود.
۱۶	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۱۱	پردازش گفتار دیجیتال برای چند رسانه ای ها	۰	۳۴	تشریحی	آزمایشی	مبانی پردازش سیگنال گفتار	سیدسعید آیت		۱۳۹۱	۲۰۱۳	پیام نور	کل منبع مطالعه شود.
۱۷	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۱۳	سمینار ( تحقیق و تبیع نظری )	۰	۱۶	تشریحی	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	
۱۸	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۱۵	بنیابی ماشین ( آموزش محور )	۰	۱۶	تشریحی	کتاب	Computer Vision: Algorithm And Applications	Richard Szeliski		۱۳۸۹	۲۰۱۱	Springer	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۱۱ و ۱۲ و ۱۴ مطالعه شود.
۱۹	۳۹۲۳	۱۳-۱۰۰۰۱۶	مباحث پیشرفته در چندرسانه ای ( آموزش محور )	۰	۱۶	تشریحی	کتاب	Web 2.0: Concepts and Applications, 1st Edition	Gary B. Shelly and Mark Frydenberg		۱۳۸۹	۲۰۱۱	Course Technology	کل منبع مطالعه شود.