

زمان: ۵۸ : ۱۳ / ۱۱ / ۱۶
صفحه: ۱ از ۱

دانشگاه پام نور
لیست منابع دروس سرفصل هر رشته
رشته: ۱۰-مهندسی فناوری اطلاعات(سیستمهای چند رسانه ای)
مقطع: کارشناسی ارشد

سیستم جامع دانشگاهی گلستان
شماره گزارش: ۱۰۰۹

شماره نظام: ۱۰-۱۲-۱۳-۱۰-۱۰

دانشکده: ۱۳-فنی و مهندسی

گروه آموزشی: ۱۰-مهندسی فناوری اطلاعات

| ردیف تحصیل | نرم درس | شماره درس | نام درس | واحد | تعداد ساعت | نوع آزمون | شماره منبع | عنوان | نویسنده | مترجم | سال انتشار | نایشر | شرح پیوست |
|------------|-----------|-----------|--------------------------------------------|------|------------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------|------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ۱ | ۱۱-۱۱-۲۹۷ | ۲۹۱۲ | پایان نامه ارشد (۶ واحد) | ۶ | ۰ | کتاب | ۲۳۲۸ | پایان نامه | | | ۱۳۰۰ | ۱۹۷۱ | |
| ۲ | ۱۱-۱۵-۱۲۰ | ۲۹۱۲ | گرافیک کامپیوتري ۱ | ۲ | ۰ | کتاب | ۱۷۲۳ | گرافیک رایانه ای (ویرایش سوم) جلد اول | دونالد هیرن- بیکر | بهروز قلی زاده | ۱۲۸۸ | ۲۰۰۹ | موسسه اشتارات علمی دانشگاه صن |
| ۳ | ۱۱-۱۵-۱۰۰ | ۲۹۱۲ | مهندسی نرم افزار۲ | ۳ | ۰ | کتاب | ۱۲۲۷ | مهندسي نرم افزار (ویرایش هفتم) | روگراس برسمن | جعفرنژاد قمی- مراري | ۱۳۹۱ | ۲۰۱۰ | دانشگاه صن از فصل ۱۲ تا پایان فصل ۲۲ مطالعه و تدریس شود. |
| ۴ | ۱۱-۱۵-۱۰۲ | ۲۹۱۲ | سیستم های چند رسانه ای | ۳ | ۰ | کتاب | ۵۵۲ | چند رسانه ای دیجیتال | سوبیج- تری ماپلک | احمد فراهی و رامین مولایرور | ۱۳۸۹ | ۲۰۱۰ | از فصل ۱ تا پایان فصل ۱۱ مطالعه و تدریس شود. |
| ۵ | ۱۱-۱۵-۱۰۵ | ۲۹۱۲ | هوش مصنوعی | ۳ | ۰ | کتاب | ۲۴۴۱ | استوارت راسل و بیتر نورویگ | جعفر نژاد قمی | هوش مصنوعی(رهیافتی نوین) (ویراست سوم) | ۱۳۹۰ | ۲۰۱۰ | از فصل ۱ تا آخر فصل ۹ مطالعه شود |
| ۶ | ۱۲-۲۰-۴۵۸ | ۲۹۱۲ | حفظ جزء ۲۰ قرآن کریم | ۲ | ۰ | کتاب | ۴۳۳۵ | الفقران الکریم | | | ۱۳۰۰ | ۱۹۷۱ | آیات جزء ۲۰ قرآن کریم مطالعه و حفظ شود شایان ذکر این درس بصورت خودخوان و بینو استاد رانه می شود |
| ۷ | ۱۲-۱۰۰۰۱ | ۲۹۱۲ | فسرده سازی اطلاعات | ۳ | ۰ | کتاب | ۳۹۸۷ | Introduction to Data Compression, ۳rd Edition, 2006 | Khalid Sayood | Morgan Kaufmann-Elsevier | ۱۳۸۴ | ۲۰۰۶ | از فصل ۱ تا پایان فصل ۱۲ مطالعه گردد. |
| ۸ | ۱۲-۱۰۰۰۲ | ۲۹۱۲ | مدیریت توسعه نرم افزار | ۳ | ۰ | کتاب | ۳۹۸۸ | Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7rd Edition, ۲۰۱۰ | Roger S.Pressman | Mc-Graw Hill | ۱۳۸۸ | ۲۰۱۰ | از فصل ۱۲ تا آخر کتاب بهمراه صمامن ۱۹ مطالعه شود. |
| ۹ | ۱۲-۱۰۰۰۳ | ۲۹۱۲ | ارتباطات تصویری | ۳ | ۰ | کتاب | ۳۹۹۲ | Visual Communication, A Writer's Guide, 2rd Edition, 2002 | Susan Hilligoss, Tharon Howard | Longman | ۱۳۸۰ | ۲۰۰۲ | کل کتاب مطالعه گردد. |
| ۱۰ | ۱۲-۱۰۰۰۴ | ۲۹۱۲ | گرافیک کامپیوتري پیشرفته | ۳ | ۰ | کتاب | ۳۹۸۹ | ۳D Computer Graphics 3rd Edition, ۲۰۰۰ | Alan Watt | Addision-Wesley | ۱۳۷۸ | ۲۰۰۰ | از فصل ۵ تا آخر کتاب مطالعه گردد. |
| ۱۱ | ۱۲-۱۰۰۰۵ | ۲۹۱۲ | طراحی واسط کاربر | ۳ | ۰ | کتاب | ۳۹۹۰ | Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 4rd Edition | Ben Shneiderman And Catherine Plaisant | Addision-Wesley | ۱۳۰۰ | ۱۹۷۱ | از فصل ۶ تا آخر کتاب مطالعه گردد. |
| ۱۲ | ۱۲-۱۰۰۰۶ | ۲۹۱۲ | پویانمایی و پویانمایی سه بعدی | ۳ | ۰ | کتاب | ۳۹۹۱ | Computer Animation: Algorithms and Techniques, 2002 | Rick Parent | Morgan Kauffman Publishers | ۱۳۸۰ | ۲۰۰۲ | از ابتداء تا آخر فصل ۶ مطالعه گردد. |
| ۱۳ | ۱۲-۱۰۰۰۷ | ۲۹۱۲ | روش تحقیق و سمینار | ۲ | ۰ | کتاب | ۳۰۴۲ | بدون منبع | | | ۱۳۰۰ | -۱۹۷۱ | کل کتاب مطالعه گردد. |
| ۱۴ | ۱۲-۱۰۰۰۸ | ۲۹۱۲ | ساخت محیط های مجازی | ۲ | ۰ | کتاب | ۴۵۱۸ | Virtual Reality : Concepts and Technologies | Philippe Fuchs,Guillaume Moreau, Pascal Guitton | CRC Press | ۱۳۸۹ | ۲۰۱۱ | کل کتاب مطالعه گردد. |
| ۱۵ | ۱۲-۱۰۰۰۹ | ۲۹۱۲ | شبکه های چند رسانه ای | ۲ | ۰ | کتاب | ۴۰۹۵ | Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking | K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic | Wiley | ۱۳۸۴ | ۲۰۰۶ | فصل ۵ تا آخر بخش سوم ، از بخش چهارم فقط فصلهای ۳-۴ و از بخش پنجم فصلهای ۵-۶ تا آخر بخش پنجم ، از بخش ششم فقط فصل ۶-۷ حذف می باشد. |
| ۱۶ | ۱۲-۱۰۰۱۱ | ۲۹۱۲ | برداشت گفتار دیجیتال برای چند رسانه ای ها | ۲ | ۰ | کتاب | ۳۹۹۳ | میانی برداش سیگنال گفتار | سیدسعید آیت | پام نور | ۱۳۰۰ | ۱۹۷۱ | کل کتاب مطالعه گردد. |
| ۱۷ | ۱۲-۱۰۰۱۲ | ۲۹۱۲ | سمینار (تحقیق و تبع نظری) | ۲ | ۰ | کتاب | ۳۰۴۳ | بدون منبع | | | ۱۳۰۰ | -۱۹۷۱ | فصل ۱۱ و ۱۲ و ۱۳ و ۱۴ و ۱۵ مطالعه گردد. |
| ۱۸ | ۱۲-۱۰۰۱۵ | ۲۹۱۲ | بنایی ماشین (اموزش محور) | ۲ | ۰ | کتاب | ۴۰۹۲ | Computer Vision: Algorithm And Applications | Richard Szeliski | Springer | ۱۳۸۹ | ۲۰۱۱ | کل کتاب مطالعه گردد |
| ۱۹ | ۱۲-۱۰۰۱۶ | ۲۹۱۲ | مباحث پیشرفته در چند رسانه ای (اموزش محور) | ۲ | ۰ | کتاب | ۴۰۹۳ | Web 2.0: Concepts and Applications, ۱st Edition | Gary B. Shelly and Mark Frydenberg | Course Technology | ۱۳۸۹ | ۲۰۱۱ | |