

زمان: ۳۴ - ۰۰/۱۲/۱۳
صفحه: ۱ از ۱

دانشگاه پیام نور

لیست منابع دروس سرفصل هر رشته

رشته: *۱-مهندسی فناوری اطلاعات(سیستم‌های چند رسانه‌ای)
قطعه: کارشناسی ارشد

سیستم جامع دانشگاهی گلستان
شماره گارش: ۱۰۰-۱۳-۱۰-۱۰۰۱

شماره نظام: ۱۰۰-۱۳-۱۰-۱۰۰۱

دانشکده: ۱۳-فنی و مهندسی
گروه آموزشی: ۱۰-مهندسی فناوری اطلاعات

ردیف	زمیر	شماره درس	نام درس	تعداد ساعت	نوع آزمون	شماره منبع	عنوان	نویسنده	مترجم	سال انتشار اول	سال انتشار اصل	ناشر	وضعیت	شرح پیوست	
۱	۲۹۰۲	۱۱-۱۱-۲۹۷	پایان نامه ارشد (واحد)	۶	ت	۲۱۲۸	پایان نامه	گرافیک رایانه ای (ویرایش سوم) جلد اول	دonaLL HEPIN- بیکر	۱۹۲۱	۱۳۰	فقال	فعال	فقال	
۲	۲۹۰۲	۱۱-۱۵-۱۳۰	گرافیک کامپیوتری ۱	۳	تستی و نظری	۱۷۲۳	گرافیک رایانه ای (ویرایش سوم)	بهروز قلی زاده		۲۰۰۹	۱۴۸۸	فقال	فعال	موسسه انتشارات علمی دانشگاه صنعتی شهید رجایی	
۳	۲۹۰۲	۱۱-۱۵-۱۴۶	مهندسي نرم افزار ۱	۳	تستی و نظری	۱۲۲۷	مهندسي نرم افزار (ویراست پنجم)	روگراس پرسمن	حصیرزاد قمی-	۲۰۰۸	۱۴۸۷	فقال	فعال	دانش نگار	
۴	۲۹۰۲	۱۱-۱۵-۱۵۰	مهندسي نرم افزار ۲	۳	تستی و نظری	۱۲۲۷	مهندسي نرم افزار (ویراست پنجم)	روگراس پرسمن	حصیرزاد قمی-	۲۰۰۸	۱۴۸۷	فقال	فعال	دانش نگار	
۵	۲۹۰۲	۱۱-۱۵-۱۵۳	شبکه های کامپیوتری ۲	۳	تستی و نظری	۲۵۶۷	شبکه های کامپیوتری (ویراست چهارم)	شیخ زارع بور-	بدارم رازه ملکیان	۲۰۰۹	۱۴۸۸	فقال	فعال	نص	
۶	۲۹۰۲	۱۱-۱۵-۱۵۴	سیستم های چند رسانه ای	۳	تستی	۵۵۲	جند رسانه ای دیجیتال	سرویج- تری ماکل	احمد فراهی و رامین مومنی پور	۲۰۱۰	۱۴۸۹	فقال	فعال	آنی نگر	
۷	۲۹۰۲	۱۱-۱۵-۱۵۶	هوش مصنوعی	۳	تستی و نظری	۱۸۳۰	هوش مصنوعی مفاهیم بنیادی	راسل- نورولک	راحتی- بهداد- تیموری	۲۰۰۹	۱۴۸۸	فقال	فعال	دانشگاه امام رضا	
۸	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۱	فسرده سازی اطلاعات	۳	تستی و نظری	۲۹۸۷	Introduction to Data Compression, ۳rd Edition, 2006	Khalid Sayood		۲۰۰۶	۱۴۸۴	فقال	فعال	Morgan Kaufmann- Elsevier	
۹	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۲	مدیریت توسعه نرم افزار	۳	تستی و نظری	۳۹۸۸	Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7rd Edition, ۲۰۱۰	Roger S.Pressman		۲۰۱۰	۱۴۸۸	فقال	فعال	Mc-Graw Hill	
۱۰	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۳	ارتباطات تصویری	۳	تستی و نظری	۲۹۹۲	Visual Communication : A Writer's Guide, 2rd Edition, 2002	Susan Hilligoss, Tharon Howard		۲۰۰۲	۱۴۸۰	فقال	فعال	Longman	
۱۱	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۴	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۳	تستی و نظری	۳۹۸۹	۳D Computer Graphics 3rd Edition, ۲۰۰۰	Alan Watt		۲۰۰۰	۱۴۷۸	فقال	فعال	Addision- Wesley	
۱۲	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۵	طراحی واسط کاربر	۳	تستی و نظری	۲۹۹۰	Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 4rd Edition	Ben Shneiderman And Catherine Plaisant		۱۹۲۱	۱۴۰۰	فقال	فعال	Addision- Wesley	
۱۳	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۶	پویانمایی و پویانمایی سه بعدی	۳	تستی و نظری	۲۹۹۱	Computer Animation: Algorithms and Techniques, 2002	Rick Parent		۲۰۰۲	۱۴۸۰	فقال	فعال	Morgan Kaufmann Publishers	
۱۴	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۷	روشن تحقیق و سمینار	۲	تستی	۳۰۲۳	بدون منبع	کتاب		-	۱۹۲۱	۱۴۰۰	فقال	فعال	Lawrence Erlbaum Associates-L.
۱۵	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۸	ساخت محیط های محاسبی	۳	تستی و نظری	۴۰۹۲	Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications	Kay M. Stanney		۲۰۰۲	۱۴۷۸	فقال	فعال	Lawrence Erlbaum Associates-LEA, (CRC Press)	
۱۶	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۰۹	شبکه های چند رسانه ای	۳	تستی و نظری	۴۰۹۵	Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking	K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic		۲۰۰۶	۱۴۸۴	فقال	فعال	Wiley	
۱۷	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۱۱	پردازش گفتار دیجیتال برای چند رسانه ای ها	۳	تستی و نظری	۳۹۹۳	میانی پردازش سیگنال گفتار	سیدسعید آبیت		۱۹۲۱	۱۴۰۰	فقال	فعال	پیام نور	
۱۸	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۱۴	سمیار (تحقیق و تئیین نظری)	۲	تستی	۳۰۲۳	بدون منبع	کتاب		-	۱۹۲۱	۱۴۰۰	فقال	-	
۱۹	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۱۵	بنایی ماشین (آموش محور)	۲	تستی و نظری	۴۰۹۳	Computer Vision: Algorithm And Applications	Richard Szeliski		۲۰۱۱	۱۴۸۹	فقال	فعال	Springer	
۲۰	۲۹۰۲	۱۳-۱۰۰۱۶	مباحث پیشرفته در چند رسانه ای (آموش محور)	۲	تستی و نظری	۴۰۹۳	Web 2.0: Concepts and Applications, 1st Edition	Gary B. Shelly and Mark Frydenberg		۲۰۱۱	۱۴۸۹	فقال	فعال	Course Technology	