

لیست منابع دروس سرفصل هر رشته

دوره: تمامی دوره ها

نوع برنامه: تمامی برنامه ها

ترم ورود: ۳۹۰۱

ترم اعمال قانون: ۳۹۰۱

ردیف	ترم تحصیل	شماره درس	نام درس	واحد			نوع آزمون	شما منبع	نوع منبع	عنوان	نویسنده	مترجم	سال انتشار	انتشار میلادی	ناشر	کد شرح پیوست	شرح پیوست
				ت	ع	تئوری/عمل											
۱	۴۰۲۳	۱۱۱۱۲۹۷	پایان نامه ارشد (۶ واحد)	۰	۶	۰	طبق نظر استاد	۷۵۲۳	فادد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	--	
۲	۴۰۲۳	۱۱۱۵۱۳۰	گرافیک کامپیوتری ۱	۳	۰	۳۰	تستی و تشریحی	۶۰۷۹	کتاب	دونالد هیرن- بیکر	بهروز فلی زاده	-	۱۳۹۵	۲۰۱۶	دانشگاه صنعتی شریف	--	
۳	۴۰۲۳	۱۱۱۵۱۵۰	مهندسی نرم افزار۳	۲	۰	۳۰	تستی و تشریحی	۲۴۰۵	کتاب	مهندسی نرم افزار (ویراست نهم)- جلد دوم	امیر هوشنگ تاج فر- رامین مولاناپور	-	۱۴۰۰	۲۰۲۱	آئی نگر	۳۷۵۷	فصل های ۱۲، ۱۴، ۱۵، ۱۶، ۱۷، ۱۸، ۲۲، ۲۳، ۲۴، ۲۵، ۲۶ و ۲۷ مطالعه شود.
۴	۴۰۲۳	۱۱۱۵۱۵۲	سیستم های چندرسانه ای	۳	۰	۲۷	تستی	۶۶۵۸	کتاب	سوئیچ- کارلای وگل	احمد فراهی و رامین مولاناپور	-	۱۳۹۳	۲۰۱۲	آئی نگر	۷۹۶	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸ و ۹ مطالعه شود.
۵	۴۰۲۳	۱۱۱۵۱۵۶	هوش مصنوعی	۲	۰	۳۰	تستی و تشریحی	۲۴۰۸	کتاب	هوش مصنوعی رویکردی مدرن	راسل، نورویگ	بهروز مینایی	۱۴۰۱	۲۰۲۲	مدیریت دانش	۷۷۹	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ و ۷ مطالعه شود.
۶	۴۰۲۳	۱۳۲۰۶۵۸	حفظ جزء ۳۰ قرآن کریم	۱	۰	۰	تستی	۸۲۰۰	کتاب	القرآن الکریم	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	چاپ موجود	--	
۷	۴۰۲۳	۱۲۱۰۰۰۱	فشرده سازی اطلاعات	۳	۰	۲۰	تشریحی	۸۵۲۳	کتاب	Introduction to Data Compression, 3rd Edition, 2006	Khalid Sayood	-	۱۳۸۴	۲۰۰۶	Morgan Kaufmann-Elsevier	۸۰۵	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱ و ۱۲ مطالعه شود.
۸	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۲	مدیریت توسعه نرم افزار	۳	۰	۳۰	تستی	۹۷۷۵	آزمایشی	مدیریت توسعه نرم افزار	امیر هوشنگ تاج فر	-	۱۳۹۴	۲۰۱۵	پیام نور	۳۰۴۸	فصل های ۲، ۳، ۴، ۶، ۷ و ۸ مطالعه شود
۹	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۳	ارتباطات تصویری	۳	۰	۲۰	تشریحی	۸۶۰۵	کتاب	Visual Communication. A Writer's Guide, 2rd Edition, 2002	Susan Hilligoss, Tharon Howard	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Longman	--	
۱۰	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۴	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۲	۰	۳۰	تشریحی	۸۴۶۶	کتاب	3D Computer Graphics 3rd Edition, 2000	Alan Watt	-	۱۳۷۸	۲۰۰۰	Addision-Wesley	۳۷۲	از فصل ۵ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۱	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۵	طراحی واسط کاربر	۳	۰	۳۰	تشریحی	۸۴۹۹	کتاب	Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 4rd Edition	Ben Shneiderman And Catherine Plaisant	-	۱۳۰۰	۲۰۰۵	Addision-Wesley	۳۷۳	از فصل ۶ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۲	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۶	پویانمایی و پویانمایی سه بعدی	۲	۰	۳۰	تشریحی	۸۴۹۰	کتاب	Computer Animation: Algorithms and Techniques, 2002	Rick Parent	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Morgan Kaufmann Publishers	۷۵۷	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ و ۶ مطالعه شود.
۱۳	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۷	روش تحقیق و سمینار	۲	۰	۱۶	طبق نظر استاد	۷۵۲۳	فادد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۲۱	-	--	
۱۴	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۸	ساخت محیط های مجازی	۲	۰	۲۰	تشریحی	۸۵۲۴	کتاب	Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications	Kay M. Stanney	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Lawrence) Erlbaum Associates-L	۱۳۸۵	part ۱ و part ۲ . مطالعه شود
	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۸	ساخت محیط های مجازی				تشریحی	۸۶۰۴	کتاب	Virtual Reality : Concepts and Technologies	Philippe Fuchs, Guillaume Moreau, Pascal Guitton	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	CRC Press	--	
۱۵	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۰۹	شبکه های چندرسانه ای	۲	۰	۳۰	تشریحی	۸۵۳۵	کتاب	Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking	K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic	-	۱۳۸۴	۲۰۰۶	Wiley	۱۴۷۵	از بخش سوم فصلهای ۲-۵ تا آخر بخش سوم ، از بخش چهارم فقط فصلهای ۴-۵ و ۴-۵، از بخش پنجم فصلهای ۵-۵ تا آخر بخش پنجم ، از بخش ششم فقط فصل ۶-۶ حذف شود.
۱۶	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۱۱	پردازش گفتار دیجیتال برای چند رسانه ای ها	۳	۰	۲۰	تشریحی	۵۳۹۲	آزمایشی	مبانی پردازش سیگنال گفتار	سیدسعید آیت	-	۱۳۹۱	۲۰۱۲	پیام نور	--	
۱۷	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۱۴	سمینار ( تحقیق و تنب نظری )	۲	۰	۲۲	طبق نظر استاد	۷۵۲۳	فادد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	--	
۱۸	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۱۵	بنیابی ماشین ( آموزش محور )	۲	۰	۲۰	تشریحی	۸۴۹۲	کتاب	Computer Vision: Algorithm And Applications	Richard Szeliski	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	Springer	۷۳۱	فصل های ۱، ۲، ۳ و ۴ مطالعه شود.
۱۹	۴۰۲۳	۱۳۱۰۰۱۶	مباحث پیشرفته در چندرسانه ای ( آموزش محور )	۲	۰	۲۰	تشریحی	۸۶۰۷	کتاب	Web 2/0: Concepts and Applications, 1st Edition	Gary B. Shelly and Mark Frydenberg	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	Course Technology	--	