

## لیست منابع دروس سرفصل هر رشته

دوره: تمامی دوره ها

نوع برنامه: تمامی برنامه ها

ترم ورود: ۳۹۰۱

ترم اعمال قانون: ۳۹۰۱

شماره درس	نام درس	واحد	تعداد ساعات	نوع درس	نوع آزمون	نوع منبع	عنوان	نویسنده	مترجم	سال انتشار	انتشار میلادی	ناشر	وضعیت	شرح پیوست
۱۱۱۱۳۹۷	پایان نامه ارشد (۶ واحد)	۰	۶		طبق نظر استاد	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	فعال	
۱۱۱۵۱۲۰	گرافیک کامپیوتری ۱	۳	۳۰	۰	تستی و تشریحی	کتاب	گرافیک رایانه ای - جلد اول (ویراست چهارم)	دونالد هیرت- بیکر	بهروز قلی زاده	۱۳۹۵	۲۰۱۶	دانشگاه صنعتی شریف	فعال	
۱۱۱۵۱۵۰	مهندسی نرم افزار ۲	۳	۳۰	۰	تستی و تشریحی	کتاب	مهندسی نرم افزار (ویراست نهم) - جلد دوم	روجر اس. پرسمن، بروس آر. ماکسیم	امیر هوشنگ ناخ-فر- رامین مولانایور	۱۴۰۰	۲۰۲۱	آئی نگر	فعال	فصل های ۱۳، ۱۴، ۱۵، ۱۶، ۱۷، ۱۸، ۲۳، ۲۴، ۲۵، ۲۶، ۲۷ و ۲۸ مطالعه شود.
۱۱۱۵۱۵۳	سیستم های چندرسانه ای	۳	۲۷	۰	تستی	کتاب	چند رسانه ای دیجیتال	سویج- کارلای وگل	رامین مولانایور	۱۳۹۳	۲۰۱۴	آئی نگر	فعال	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸ و ۹ مطالعه شود.
۱۱۱۵۱۵۶	هوش مصنوعی	۳	۳۰	۰	تستی و تشریحی	کتاب	هوش مصنوعی رویکردی مدرن	راسل، نورویگ	بهروز مینایی	۱۳۰۱	۲۰۲۲	مدیریت دانش	فعال	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ و ۷ مطالعه شود.
۱۳۲۰۶۵۸	حفظ جزء ۲۰ قرآن کریم	۱	۰	۰	فرهنگی	کتاب	القرآن الکریم	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	چاپ موجود	فعال	
۱۳۱۰۰۰۱	فشرده سازی اطلاعات	۳	۳۰	۰	اصلی	کتاب	Introduction to Data Compression. 1rd Edition. ۲۰۰۶	Khalid Sayood	-	۱۳۸۳	۲۰۰۶	Morgan Kaufmann -Elsevier	فعال	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱ و ۱۲ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۲	مدیریت توسعه نرم افزار	۳	۳۰	۰	تستی	آزمایشی	مدیریت توسعه نرم افزار	امیر هوشنگ ناخ فر	بیم نور	۱۳۹۴	۲۰۱۵	بیم نور	فعال	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ و ۷ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۳	ارتباطات تصویری	۳	۲۰	۰	تشریحی	کتاب	Visual Communication. A Writer's Guide. 1rd Edition. ۲۰۰۳	Susan Hilligoss, Sharon Howard	Longman	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Longman	فعال	
۱۳۱۰۰۰۴	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۳	۲۰	۰	تشریحی	کتاب	۳D Computer Graphics 1rd Edition. ۲۰۰۰	Alan Watt	-	۱۳۷۸	۲۰۰۰	Addision-Wesley	فعال	از فصل ۵ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۵	طراحی واسط کاربر	۳	۳۰	۰	تشریحی	کتاب	Designing The User Interface: Strategies for Effective Human -Computer Interaction. 1rd Edition	Ben Shneiderman And Catherine Plaisant	-	۱۳۰۰	۲۰۰۵	Addision-Wesley	فعال	از فصل ۶ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۶	پویانمایی و پویانمایی سه بعدی	۳	۳۰	۰	تشریحی	کتاب	Computer Animation: Algorithms and Techniques. ۲۰۰۳	Rick Parent	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Morgan Kaufmann Publishers	فعال	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ و ۶ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۷	روش تحقیق و سمینار	۳	۱۶	۰	سمینار	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	فعال	
۱۳۱۰۰۰۸	ساخت محیط های مجازی	۳	۳۰	۰	تشریحی	کتاب	Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications	Kay M. Stanney	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Lawrence Erlbaum Associates -L	فعال	Part ۲ و part ۱ . مطالعه شود
۱۳۱۰۰۰۸	ساخت محیط های مجازی				اختیاری	کتاب	Virtual Reality : Concepts and Technologies	Philippe Fuchs,Guillaume Moreau, Pascal Guitton	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	CRC Press	فعال	
۱۳۱۰۰۰۹	شکله های چندرسانه ای	۳	۳۰	۰	تشریحی	کتاب	Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking	K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic	-	۱۳۸۳	۲۰۰۶	Wiley	فعال	از بخش سوم فصلهای ۲-۵ تا آخر بخش سوم ، از بخش چهارم فقط فصلهای ۲-۴ و ۵-۴ ، از بخش پنجم فصلهای ۵-۵ تا آخر بخش پنجم ، از بخش ششم فقط فصل ۶-۶ حذف شود.
۱۳۱۰۰۱۱	پردازش گفتار دیجیتال برای چند رسانه ای ها	۳	۳۰	۰	تشریحی	آزمایشی	مبانی پردازش سیگنال گفتار	سیدسعید آیت	-	۱۳۹۱	۲۰۱۳	بیم نور	فعال	
۱۳۱۰۰۱۴	سمینار ( تحقیق و تنبع نظری )	۲	۲۲	۰	سمینار	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۳۱	-	فعال	
۱۳۱۰۰۱۵	بنیادی ماشین ( آموزش محوری )	۲	۲۰	۰	تشریحی	کتاب	Computer Vision: Algorithm And Applications	Richard Szeliski	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	Springer	فعال	فصل های ۱، ۲، ۳ و ۴ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۱۶	مباحث پیشرفته در چندرسانه ای ( آموزش محوری )	۳	۳۰	۰	تشریحی	کتاب	Web ۲/۰: Concepts and Applications. 1st Edition	Gary B. Shelly and Mark Frydenberg	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	Course echnology	فعال	