

## لیست منابع دروس سرفصل هر رشته

دوره: تمامی دوره ها

نوع برنامه: تمامی برنامه ها

ترم ورود: ۳۹۰۱

ترم اعمال قانون: ۳۹۰۱

شماره درس	نام درس	واحد	تعداد ساعات تئوری	تعداد ساعات عملی	نوع درس	نوع آزمون	نوع منبع	عنوان	نویسنده	مترجم	سال انتشار میلادی	انتشار هیلادی	ناشر	شرح پیوست
۱۱۱۱۳۹۷	پایان نامه ارشد (۶ واحد)	۶	۰	۰	پایان نامه	تشریحی	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۲۱	-	
۱۱۱۵۱۲۰	گرافیک کامپیوتری ۱	۳	۰	۳۰	جبرانی	تستی و تشریحی	کتاب	گرافیک رایانه ای - جلد اول (ویزاسنت چهارم)	دونالد هیرن- بیکر	بهروز قلی زاده	۱۳۹۵	۲۰۱۶	دانشگاه صنعتی شریف	
۱۱۱۵۱۵۰	مهندسی نرم افزار ۲	۳	۰	۳۰	جبرانی	تستی و تشریحی	کتاب	مهندسی نرم افزار	روگراس برسمن	جعفرزاد قمی- معترابی	۱۳۹۳	۲۰۱۴	دانش نگار	از فصل ۱۱ تا آخر فصل ۲۱ مطالعه شود.
۱۱۱۵۱۵۴	سیستم های چندرسانه ای	۳	۰	۲۷	جبرانی	تستی	کتاب	چند رسانه ای دیجیتال	سویج- کارلای وگل	احمد فراهی و رامین مولانابور	۱۳۹۳	۲۰۱۴	آنی نگر	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ و مطالعه شود.
۱۱۱۵۱۵۶	هوش مصنوعی	۳	۰	۲۰	جبرانی	تستی و تشریحی	کتاب	هوش مصنوعی (رهیافتی نوین)	استوارت راسل و پیتز توریگ	جعفر نژاد قمی	۱۳۹۴	۲۰۱۵	علوم رایانه	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ و ۷ مطالعه شود.
۱۳۲۰۶۵۸	خط جزء ۳۰ قرآن کریم	۱	۰	۰	فرهنگی	تستی	کتاب	القرآن الکریم	-	-	۱۳۰۰	۱۹۲۱	چاپ موجود	
۱۳۱۰۰۰۱	فشرده سازی اطلاعات	۳	۰	۳۰	اصلي	تشریحی	کتاب	Introduction to Data Compression, 1rd Edition, ۲۰۰۶	Khalid Sayood	-	۱۳۸۲	۲۰۰۶	Morgan Kaufmann- Elsevier	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱ و ۱۲ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۲	مدیریت توسعه نرم افزار	۳	۰	۳۰	اصلي	تستی	آزمایشی	مدیریت توسعه نرم افزار	امیر هوشنگ تاج فر	بهام نور	۱۳۹۴	۲۰۱۵	بهام نور	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ و ۱۰ و ۱۱ مطالعه شود
۱۳۱۰۰۰۳	ارتباطات تصویری	۳	۰	۳۰	اختیاری	تشریحی	کتاب	Visual Communication. A Writer's Guide, 1rd Edition, ۲۰۰۳	Susan Hillgoss, Tharon Howard	-	۱۳۸۰	۲۰۰۳	Longman	
۱۳۱۰۰۰۴	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۳	۰	۳۰	اصلي	تشریحی	کتاب	۲D Computer Graphics 1rd Edition, ۲۰۰۰	Alan Watt	-	۱۳۷۸	۲۰۰۰	Addision-Wesley	از فصل ۵ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۵	طراحی واسط کاربر	۳	۰	۳۰	اصلي	تشریحی	کتاب	Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 1rd Edition	Ben Shneiderman And Catherine Plaisant	-	۱۳۰۰	۲۰۰۵	Addision-Wesley	از فصل ۶ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۶	پویانمایی و پویانمایی سه بعدی	۳	۰	۲۰	اصلي	تشریحی	کتاب	Computer Animation: Algorithms and Techniques, ۲۰۰۳	Rick Parent	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Morgan Kaufmann Publishers	فصل های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ و ۶ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۰۷	روش تحقیق و سمینار	۳	۱۶	۰	سمینار	تشریحی	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۲۱	-	
۱۳۱۰۰۰۸	ساخت محیط های مجازی	۳	۰	۲۰	اختیاری	تشریحی	کتاب	Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications	Kay M. Stanney	-	۱۳۸۰	۲۰۰۲	Lawrence Erlbaum Associates-L	Part ۲ و part ۱ . مطالعه شود
۱۳۱۰۰۰۸	ساخت محیط های مجازی	۳	۰	۰	اختیاری	تشریحی	کتاب	Virtual Reality : Concepts and Technologies	Philippe Fuchs,Guillaume Moreau, Pascal Guitton	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	CRC Press	
۱۳۱۰۰۰۹	شبکه های چندرسانه ای	۳	۰	۳۰	اختیاری	تشریحی	کتاب	Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking	K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic	-	۱۳۸۴	۲۰۰۶	Wiley	از بخش سوم فصلهای ۲-۵ تا آخر بخش سوم ، از بخش چهارم فقط فصلهای ۴-۵ و ۴-۵، از بخش پنجم فصلهای ۵-۵ تا آخر بخش پنجم ، از بخش ششم فقط فصل ۶-۶ حذف شود.
۱۳۱۰۰۱۱	بردارش گفتار دیجیتال برای چند رسانه ای ها	۳	۰	۳۰	اختیاری	تشریحی	آزمایشی	مبانی بردارش سیگنال گفتار	سیدسعید آیت	-	۱۳۹۱	۲۰۱۳	بهام نور	
۱۳۱۰۰۱۲	سمینار ( تحقیق و تتبع نظری )	۳	۲۲	۰	سمینار	تشریحی	فاقد منبع	بدون منبع	-	-	۱۳۰۰	۱۹۲۱	-	
۱۳۱۰۰۱۵	بنیای ماشین ( آموزش محور )	۳	۰	۲۰	تخصصی	تشریحی	کتاب	Computer Vision: Algorithm And Applications	Richard Szeliski	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	Springer	فصل های ۱، ۲، ۳ و ۴ مطالعه شود.
۱۳۱۰۰۱۶	مباحث پیشرفته در چندرسانه ای ( آموزش محور )	۳	۰	۲۰	تخصصی	تشریحی	کتاب	Web 1/0: Concepts and Applications. 1st Edition	Gary B. Shelly and Mark Frydenberg	-	۱۳۸۹	۲۰۱۱	Course Technology	