

زمان: ۴۳ - ۱۰ : ۱۳۹۲/۶/۲۵
صفحه: ۱ از ۱

دانشگاه پیام نور

لیست منابع دروس سرفصل هر رشته

رشته: ۱-۰-مهندسی فناوری اطلاعات-سیستمهای چند رسانه ای
دوره: تمامی دوره ها

سیستم حامی دانشگاهی گلستان
شماره گزارش: ۳۰-۹

قطعه: ۱-۰- کارشناسی ارشد

دانشکده: ۱۲-فنی و مهندسی
گروه آموزشی: ۱-۰-مهندسی فناوری اطلاعات

ردیف درس	نام درس	شماره درس	ترم تحصیلی	تعداد ساعت	نوع آزمون	نوع منبع	شماره منبع	عنوان	نویسنده	متوجه	سال انتشار	ناشر	کد شرح پیوست	شرح پیوست
۱	پایان نامه ارشد (۱ واحد)	۱۱-۱۰-۲۹۲۱	۲۹۲۱	۶	تئوری	بدون منبع	۷۰۲۴	فاقد منبع	-	-	۱۳۹۲	-	--	-
۲	گرافیک کامپیوتری ۱	۱۱-۱۰-۱۲۰۷	۲۹۲۱	۲	تئوری و تشریحی	گرافیک رایانه ای - جلد اول (ویراست چهارم)	۶۰۷۹	کتاب	دواند هیرن- بیکر	برخور قلب را داده	۲۰۱۲	دانشگاه صنعتی شریف	--	--
۳	مهندسی نرم افزار ۲	۱۱-۱۰-۱۵۰۷	۲۹۲۱	۳	تئوری و تشریحی	مهندسي نرم افزار	۶۷۹۷	کتاب	روگراس پرسمن	حقیرزیاد قسمی-	۲۰۱۳	دانش نگار	۳۲۲	از فصل ۱۲ تا آخر فصل ۲۳ مطالعه شود.
۴	سیستم های چند رسانه ای	۱۱-۱۰-۱۰۲۷	۲۹۲۱	۲	تئوری	جذب رسانه ای در جیتا	۶۴۵۸	کتاب	احمد فراهی و رامین مولاناور	سوج- کارلای وکل	۲۰۱۲	شود.	۸۰۳	فصل های ۱۰، ۹، ۸، ۷، ۶، ۵، ۴، ۳، ۲، ۱ و ۱۱ مطالعه شود.
۵	هوش مصنوعی (رهایفی نوین)	۱۱-۱۰-۱۰۵۶	۲۹۲۱	۲	تئوری و تشریحی	هوش مصنوعی (رهایفی نوین)	۵۸۰۲	کتاب	هوسن رایانه	استوارت راسل و بینر نورویگ	۲۰۱۲	علوم رایانه	۷۹۶	فصل های ۲، ۱، ۰، ۱ و ۹ مطالعه شود.
۶	خط جزء ۳- قلن کریم	۱۱-۲۰-۰۸۲۱	۲۹۲۱	۱	تئوری	القرآن الکریم	۸۰۰	کتاب	-	-	۱۳۹۰	باب موجود	--	--
۷	فسرده سازی اطلاعات	۱۱-۲۰-۰۰۱۱	۲۹۲۱	۲	تئوری	Introduction to Data Compression, ۳rd Edition, 2006	۸۰۲۲	کتاب	Khalid Sayood	Roger S.Pressman	۲۰۱۰	Mc-Graw Hill	۲۴۶	از فصل ۱۲ تا آخر کتاب به مردمان ۱ و ۲ مطالعه شود.
۸	مدیریت توسعه نرم افزار	۱۱-۱۰-۰۰۰۷	۲۹۲۱	۲	تئوری	Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7rd Edition, ۲۰۱۰	۸۰۷۷	کتاب	-	-	۱۳۹۸	-	--	--
۹	ارتباطات تصویری	۱۱-۱۰-۰۰۰۴	۲۹۲۱	۲	تئوری	Visual Communication. A Writer's Guide, 2rd Edition, 2002	۸۶۰	کتاب	Susan Hilligoss, Tharon Howard	-	۱۳۸۰	Longman	--	--
۱۰	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۱۱-۱۰-۰۰۰۴	۲۹۲۱	۲	تئوری	TD Computer Graphics 3rd Edition, ۲۰۰۰	۸۴۶	کتاب	Alan Watt	-	۱۳۸۸	Addision-Wesley	۳۷۷	از فصل ۵ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۱	طرافق واسط کاربر	۱۱-۱۰-۰۰۰۵	۲۹۲۱	۲	تئوری	Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 4rd Edition	۸۱۹۹	کتاب	Ben Shneiderman And Catherine Plaisant	Rick Parent	۱۳۹۰	Morgan Kaufmann Publishers	۷۰۵	از فصل ۶ تا آخر کتاب مطالعه شود.
۱۲	پویانمایی و پویانمایی سه بعدی	۱۱-۱۰-۰۰۰۶	۲۹۲۱	۲	تئوری	Computer Animation: Algorithms and Techniques, 2002	۸۴۹۰	کتاب	-	-	۱۳۹۰	Lawrence Erlbaum Associates-L. Part 2 and part 1 . مطالعه شود	--	--
۱۳	روشن تحقیق و سمعیان	۱۱-۱۰-۰۰۰۷	۲۹۲۱	۲	تئوری	روشن تحقیق و سمعیان	۷۰۲۲	فاقد منبع	-	-	۱۳۹۰	Wiley	۱۳۷۰	از بخش سوم فصلهای ۵-۳ تا آخر بخش سوم ، از بخش ۵-۲ و ۵-۳ و ۵-۴ از بخش بیمود فصلهای ۵-۳ تا آخر بخش پنجم ، از بخش ششم فقط فصل ۶-۶ حدف شود.
۱۴	ساخت محیط های محاضری	۱۱-۱۰-۰۰۰۸	۲۹۲۱	۲	تئوری	Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications	۸۰۳۴	کتاب	Kay M. Stanney	Philippe Fuchs,Guillaume Moreau, Pascal Guittot	۱۳۸۰	CRC Press	۲۱۱	از بخش سوم فصلهای ۳-۲ تا آخر بخش سوم ، از بخش ۳-۲ و ۳-۳ از بخش بیمود فصلهای ۳-۲ و ۳-۳ از بخش ششم فقط فصل ۴-۶ حدف شود.
۱۵	شبکه های چند رسانه ای	۱۱-۱۰-۰۰۰۹	۲۹۲۱	۲	تئوری	Introduction to Multimedia Communications: Applications, Middleware, Networking	۸۰۳۵	کتاب	K R Rao, Zoran S Bojkovic, Dragorad A Milovanovic	Rick Szeliski	۱۳۸۰	Course Technology	۷۰۲	برداشت گفتار دیجیتال گفتار
۱۶	برداشت گفتار برای چند رسانه ای ها	۱۱-۱۰-۰۰۱۱	۲۹۲۱	۲	تئوری	آزمایشی	۵۳۶۷	کتاب	سیدسعید آبت	سیدسعید آبت	۱۳۹۱	پیام نور	--	--
۱۷	سینما (تحقیق و تبیغ نظری)	۱۱-۱۰-۰۰۱۴	۲۹۲۱	۱	تئوری	بدون منبع	۷۰۲۳	فاقد منبع	-	-	۱۳۹۰	Springer	۲۱۱	فصل های ۱، ۳، ۲، ۱ و ۱۳ مطالعه شود.
۱۸	بینایی ماشین (آموخته مخوب)	۱۱-۱۰-۰۰۱۵	۲۹۲۱	۱	تئوری	Computer Vision: Algorithm And Applications	۸۲۹۷	کتاب	Richard Szeliski	Gary B. Shelly and Mark Frydenberg	۱۳۸۹	Course Technology	۷۰۲	مباحث پیشرفته در چند رسانه ای (آموخته مخوب)