

جدول تطبیق رشته معماری

سال تحصیلی ۹۶-۹۷

ردیف	نام درس	حداقل مدرک تحصیلی کارشناسی ارشد به ترتیب اولویت
۱	درک و بیان محیط	معماری، طراحی شهری، ارتباط تصویری
۲	ریاضیات و آمار	آمار ریاضی، ریاضی، آمار
۳	بیان معماری (۱)	معماری
۴	کارگاه مصالح و ساخت	معماری
۵	مقدمات طراحی معماری (۱)	معماری
۶	هندسه کاربردی	معماری، طراحی صنعتی
۷	بیان معماری (۲)	معماری
۸	مقدمات طراحی معماری (۲)	معماری
۹	هندسه مناظر و مرایا	معماری، طراحی صنعتی، طراحی شهری، مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی
۱۰	انسان، طبیعت، معماری	معماری، طراحی شهری
۱۱	ایستایی	مهندسی عمران - سازه، مدیریت پروژه و ساخت
۱۲	مصالح ساختمانی	معماری، مدیریت پروژه و ساخت، مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی
۱۳	طرح معماری (۱)	معماری
۱۴	آشنایی با معماری جهان	معماری، دکتری شهرسازی، مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی
۱۵	برداشت از بناهای تاریخی	مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی، معماری، دکتری باستانشناسی
۱۶	مقاومت مصالح و سازه‌های فلزی	مهندسی عمران - سازه
۱۷	نقشه‌برداری	مهندسی عمران - نقشه‌برداری
۱۸	طرح معماری (۲)	معماری
۱۹	آشنایی با معماری اسلامی	معماری، طراحی شهری، دکتری شهرسازی، مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی
۲۰	ساختمان (۱)	معماری
۲۱	روستا (۱)	معماری، شهرسازی، برنامه‌ریزی شهری و روستایی
۲۲	سازه‌های بتنی	مهندسی عمران - سازه
۲۳	طرح معماری (۳)	معماری

جدول تطبیق رشته معماری

سال تحصیلی ۹۶-۹۷

ردیف	نام درس	حداقل مدرک تحصیلی کارشناسی ارشد به ترتیب اولویت
۲۴	روستا (۲)	معماری، شهرسازی، برنامه‌ریزی شهری و روستایی
۲۵	ساختمان (۲) و گزارش کارگاه	مدیریت پروژه و ساخت، معماری، مهندسی مدیریت و ساخت
۲۶	تنظیم شرایط محیطی	معماری
۲۷	آشنایی با معماری معاصر	معماری
۲۸	تأسیسات الکتریکی (نور و صدا)	مهندسی برق (قدرت و الکترونیک)، فیزیک- نور و صدا
۲۹	مبانی نظری معماری	معماری
۳۰	متره و برآورد	مدیریت پروژه و ساخت، معماری، مهندسی مدیریت و ساخت
۳۱	تأسیسات مکانیکی	مهندسی مکانیک (حرارت و سیالات)
۳۲	مدیریت و تشکیلات کارگاه	مدیریت پروژه و ساخت، معماری، مهندسی مدیریت و ساخت
۳۳	طرح معماری (۴)	معماری
۳۴	طراحی فنی	معماری
۳۵	طرح معماری (۵)	معماری
۳۶	تحلیل فضاهای شهری	طراحی شهری، معماری، شهرسازی
۳۷	آشنایی با مبانی برنامه‌ریزی کالبدی	معماری
۳۸	آشنایی با مرمت ابنیه	مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی، معماری
۳۹	طرح نهایی	معماری
۴۰	کاربرد کامپیوتر در معماری	معماری، طراحی شهری، مرمت و احیای بناها و بافت‌های تاریخی، (مسلط به نرم‌افزارهای مربوطه از قبیل: Auto"Cad- Photo"Shop- ۳D"max)